

Firma NVIDIA poinformowała o wprowadzeniu do swojej oferty nowej linii profesjonalnych procesorów graficznych Quadro®, przeznaczonych dla mobilnych stacji roboczych. Te przeznaczone dla inżynierów, projektantów, grafików czy specjalistów w zakresie edycji wideo układy wykorzystują architekturę NVIDIA Fermi, łączącą w sobie wydajność graficzną z ogromną mocą obliczeniową przetwarzania równoległego, dzięki której laptopy z procesorami Quadro zamieniają się w mobilne superkomputery.

Nowa seria układów Quadro dysponuje dwukrotnie większą liczbą rdzeni CUDA™ oraz dwukrotnie większą ilością pamięci graficznej w porównaniu z poprzednią generacją:

Quadro 5010M (Ultra-High End):

384 rdzenie CUDA; 4 GB pamięci GDDR5; zaprojektowana dla mobilnych stacji roboczych 17,3"

Quadro 4000M (High End):

336 rdzeni CUDA; 2 GB pamięci GDDR5; zaprojektowana dla mobilnych stacji roboczych 17,3"

Quadro 3000M (High End):

240 rdzeni CUDA; 2 GB pamięci GDDR5; zaprojektowana dla mobilnych stacji roboczych 17,3"

Quadro 2000M (Mid-Range):

192 rdzenie CUDA; 2 GB pamięci DDR3; zaprojektowana dla mobilnych stacji roboczych 15,6"

Quadro 1000M (Mid-Range):

96 rdzeni CUDA; 2 GB pamięci DDR3; zaprojektowana dla mobilnych stacji roboczych 15,6"

“Od wielu lat, rok po roku, NVIDIA pokazuje, że jest prawdziwym liderem innowacji w branży technologicznej”, stwierdził Dr. Jon Peddie, prezes firmy analitycznej Jon Peddie Research. „Wprowadzenie nowej linii układów Quadro bez żadnych wątpliwości wskazuje, że NVIDIA zachowa swoją dominującą pozycję wśród producentów układów graficznych dla mobilnych stacji roboczych.”

Nowy standard wydajności dla mobilnych stacji roboczych – NVIDIA Quadro 5010M

Flagowy model – Quadro 5010M wyposażony jest w pamięć z funkcją ECC (Error Correction Code) z możliwością przeprowadzania ultraszybkich, 64-bitowych obliczeń podwójnej precyzji. Gwarantuje to dużą dokładność, bez konieczności poświęcania wydajności, we wszelkich typach zastosowań, poczynając od aplikacji z dziedziny obrazowania medycznego, a na analizie strukturalnej kończąc.

Quadro 5010M wyposażono w 4 GB szybkiej pamięci GDDR5, zapewniającą płynną pracę nawet przy dużych i złożonych projektach. Wydajność przetwarzania geometrii osiąga blisko miliard trójkątów na sekundę, co jest wartością nieosiągalną dla innych rozwiązań tego typu.

Mobilne superkomputery z NVIDIA Quadro

Podobnie jak w przypadku układu NVIDIA Quadro 5000M, zaprezentowanego w ubiegłym roku i będącego jak dotąd najszybszym procesorem graficznym dla mobilnych stacji roboczych najszybszego (montowanego m.in. w notebookach Dell Precision M6500 czy HP EliteBook 8740w), nowe NVIDIA Quadro oferują:

Obsługę architektury obliczeń równoległych NVIDIA CUDA – mobilne procesory graficzne Quadro zapewniają drastyczny wzrost wydajności w najbardziej wymagających pod względem obliczeniowym zastosowaniach, jak np. ray tracing, przetwarzanie wideo czy symulacje dynamiki płynów, itp.

NVIDIA 3D Vision™ Pro - tworzą najbardziej zaawansowane i oferujące najwyższą jakość środowisko wizualizacji stereoskopowej 3D w aplikacjach takich firm jak Autodesk, Dassault Systemes, Siemens czy Agilent.

Technologia NVIDIA Scalable Geometry Engine™ gwarantuje ogromną wydajność przetwarzania geometrii w szerokim zakresie aplikacji naukowych, CAD i DCC, pozwalając użytkownikom na płynną pracę z modelami i

scenami o stopniu skomplikowania wielokrotnie wyższym, niż było to możliwe dotychczas.

Technologia NVIDIA GPU Tessellation Engine – dzięki obsłudze OpenGL 4.1, Shader Model 5.0 oraz DirectX 11, teselacja drastycznie podnosi poziom szczegółowości wyświetlanych obiektów i tekstur bez konieczności poświęcania wydajności

Certyfikacja dla aplikacji – wsparcie szerokiego wachlarza profesjonalnych aplikacji, wykorzystujących OpenGL 4.1, Shader Model 5.0, DirectX 11, a także standardy DirectCompute i OpenCL. Firmy takie jak Adobe, Autodesk czy Dassault Systemes zalecają wykorzystanie układów NVIDIA Quadro w swoich aplikacjach dla uzyskania najwyższej wydajności.

Wykorzystanie nowych procesorów graficznych NVIDIA Quadro dla mobilnych stacji roboczych zapowiedzieli już najważniejsi producenci tych urządzeń.

Więcej informacji: http://www.nvidia.pl/page/quadrofx_go.html

NVIDIA