
Zarząd notowanej na rynku NewConnect spółki Nicolas Games S.A. zawarł umowę dotyczącą zakupu 100% udziałów w spółkach Frontline Studios LLC z siedzibą w Ormond Beach na Florydzie oraz Frontline z Bydgoszczy. Będą one miały wpływ na sytuację finansową spółki, która m.in. dzięki działalności operacyjnej na zagranicznych rynkach planuje wzrost zysków o co najmniej kilkaset procent, w ciągu najbliższych kilku lat.

Bardzo cieszę się z powodu zawarcia tej umowy, bo otwiera ona nowy rozdział w historii naszej spółki – mówi Tomasz Majka, prezes zarządu Nicolas Games S.A. – Firma Frontline z Bydgoszczy realizuje pionierski na polskim rynku projekt sieciowej gry Arena Morte. Ten segment rynku elektronicznej rozrywki rozwija się bardzo dynamicznie, co przekłada się na coraz większe zyski dla firm prowadzących działalność operacyjną w jego obrębie. Natomiast Frontline Studios LLC dysponuje rozległymi kontaktami biznesowymi na terenie USA – kraju, gdzie wartość rynku elektronicznej rozrywki sięga co najmniej kilku mld dol., w skali roku. Kolejny atut tej spółki stanowi jej bogate doświadczenie m.in. w zakresie dystrybucji gier przeznaczonych na konsole, co ma niebagatelne znaczenie, ponieważ o obliczu amerykańskiego rynku elektronicznej rozrywki decyduje sprzedaż gier przystosowanych na taką właśnie platformę sprzętową. Przejęcie Frontline Studios LLC oraz utworzenie biura sprzedażowego w USA ma także niebagatelne znaczenie dla realizacji naszych planów związanych z dystrybucją Afterfall:Insanity oraz kolejnych gier, nad którymi będziemy pracować w przyszłości.

Aktualnie Nicolas Games kończy prace związane z produkcją gry Afterfall: Insanity, która trafi do wydawców do końca I kw. 2011 r. Natomiast w listopadzie 2010 r rozpoczęto realizację kolejnego projektu - gry o roboczym tytule Afterfall Czarnobyl 2011.

Bydgoska firma Frontline dysponuje licencjami i koncesjami, które pozwalają jej na samodzielne wydawanie gier na najważniejsze platformy sprzętowe Xbox 360, Playstation 3, PSP, Nintendo Wii, DS, DSI, Onlive. Frontline również produkuje i wydaje gry na platformy i sieci elektronicznej dystrybucji, wliczając Apple iPhone i Apple iPad, OnLive, Game Streamer, Google Android, Real Networks, Nintendo DSiWare, Wiiware, Xbox Live Arcade, Playstation Network oraz Facebook.

Nicolas Games S.A., jest jednym z liderów w branży gier komputerowych w Polsce. Firma to obecnie developer gier pod marką Afterfall, a także koordynator projektów edukacyjnych związanych z uruchomieniem w Polsce przez konsorcjum uczelni śląskich studiów związanych z projektowaniem elektronicznej rozrywki.

Nicolas Games S.A