

Dzięki technologii NVIDIA 3D Vision uczestnicy projektu Mars 500 doświadczą wirtualnej rzeczywistości w trakcie symulacji podróży międzyplanetarnej

Projekt Mars 500 przeprowadzany jako część federalnego programu kosmicznego Rosji został stworzony w celu odzwierciedlenia warunków załogowego lotu na Marsa. Najnowszy i najdłuższy etap projektu został rozpoczęty 3 czerwca. Tego dnia sześciu kosmonautów rozpoczęło 520-dniowy pobyt w hermetycznie zamkniętym środowisku, które ma symulować izolację, zamknięcie oraz opóźnienia komunikacyjne charakterystyczne dla lotów międzyplanetarnych.

Przed rozpoczęciem „lotu” każdy członek załogi otrzymał komputer przenośny obsługujący technologię NVIDIA 3D Vision (www.nvidia.ru/3dvision). Zestaw 3D Vision to najlepsze rozwiązanie do generowania i oglądania stereoskopowych efektów trójwymiarowych, dzięki któremu kosmonauci będą mogli zatopić się w wirtualnej rzeczywistości przedstawiającej powierzchnię Marsa, a także zrelaksować w wolnej chwili.

Głębia i jakość efektów graficznych wygenerowanych przez zestawy NVIDIA 3D Vision ułatwią odzwierciedlenie psychologicznych efektów kluczowych działań wykonywanych podczas misji, od startu, przez lądowanie, po badanie obcej planety. Kosmonauci umieszczeni w wyjątkowo przekonującym i realistycznym trójwymiarowym środowisku i wyposażeni w technologię 3D Vision zostaną poddani wyjątkowym doświadczeniom, bliskim faktycznej wizyty na Czerwonej Planecie.

Więcej informacji na temat projektu „Mars 500” można znaleźć pod adresem http://mars500.imbp.ru/en/index_e.html
Więcej informacji na temat technologii NVIDIA 3D Vision można znaleźć pod adresem www.nvidia.ru/3dvision
Więcej informacji na temat innego projektu firmy NVIDIA związanego z Marsem - http://www.nvidia.com/object/marsrover_success.html

NVIDIA