

- największa polska gra o takiej skali i technologii wykonania, w którą może grać jednocześnie setki tysięcy osób on-line

- Polacy, którzy stworzyli grę, poświęcili jej wiele czasu wytężonej pracy i wyrzeczeń; to jeden z większych tego typu projektów ostatnich lat nad Wisłą

- efekt jest imponujący i widoczny już od pierwszej przygody z grą – wspaniała grafika, fabuła, świat fantasy, dźwięk i wyjątkowe mechanizmy społecznościowe.

Więcej:

Jeszcze w kwietniu, a więc w przyszłym tygodniu, w polskim Internecie ukaże się największa polska gra typu **MMO***. Gra – bezpłatna - będzie dostępna online, bez potrzeby instalacji. Jednocześnie będzie mogło grać w nią równolegle... kilkaset tysięcy osób! Do wkroczenia w świat gry wystarczy dostęp do Internetu.

Gracze będą mogli wcielić się w różne postaci świata fantasy i walczyć, zdobywać, podbijać wirtualny świat, wspólnie z tysiącami innych osób.

Gra pod wieloma względami jest wyjątkowa – stworzyły ją pełne zapału osoby, posiadające bogate doświadczenie w branży gier, które poświęciły kawałek swojego życia na powstanie gry. Już za kilka dni zadebiutuje ona w polskim Internecie. Czy będzie drugi „Wiedźmin”, którego sława wyjdzie daleko poza Polskę?

W najbliższych dniach prześlemy Państwu więcej informacji, w tym m.in.: wywiady z twórcami, zdjęcia, filmy trailer, screeny i sposób zaistnienia gry w polskim Internecie, który w tym przypadku jest jeszcze jednym jej dodatkowym atutem... ;-)

** MMO - **Massively Multiplayer Online Game** (MMOG lub MMO) – typ gry komputerowej rozgrywanej jednocześnie przez tysiące lub nawet miliony graczy w Internecie, tak więc dostęp do gry możliwy jest wyłącznie on-line. Gry MMOG zapewniają szerokie spektrum interakcji między graczami wykraczające poza to, co oferują zwykłe gry sieciowe multiplayer, bardziej rozbudowaną komunikację, bardziej rozbudowaną walkę, z większą ilością graczy jednocześnie, czy nawet wieloma zespołami, często handel i rozbudowaną ekonomię, a nie rzadko również politykę. (źródło: pl.wikipedia.org)*