



Kluby, we współpracy ze sponsorem rozgrywek firmą KRISPOL, postanowiły dać rozrywkę kibicom w wersji wirtualnej, realizując jedno z haseł sponsora – #sportmamywDNA. Co ciekawe, w rolę graczy w popularne gry wideo, czy rozgrywki karciane wcielają się zawodnicy, a kibice mogą śledzić ich poczynania dzięki transmisjom internetowym.

Kluby siatkarskiej KRISPOL 1.Ligi Mężczyzn nie zdążyły w całości rozegrać ostatniej kolejki fazy zasadniczej przed wybuchem pandemii koronawirusa, więc chcą dokończyć ją... wirtualnie. W poniedziałek rozpoczęły się rozgrywki do trzech zwycięstw w popularne gry.

Rozgrywki KRISPOL 1. Ligi zostały przerwane tuż przed końcem fazy zasadniczej. Zdecydowanym liderem tabeli jest Stal Nysa. Na razie jeszcze nie została podjęta decyzja, czy rozgrywki zostaną dokończone.

– Żałujemy, że nie możemy dziś kontynuować rozgrywek, tak w KRISPOL 1. Lidze Mężczyzn, jak i PlusLidze, czy Lidze Siatkówki Kobiet. Czekamy na moment, gdy świat wróci do normalności i wirus zostanie pokonany. Cieszę się, że kluby we współpracy ze sponsorem rozgrywek potrafią w bezpieczny sposób dawać rozrywkę swoim kibicom w tym trudnym czasie – mówi prezes Polskiej Ligi Siatkówki S.A. Paweł Zagumny.

Internetowe rozgrywki cieszą się powodzeniem, poniedziałkowe starcie rozgrywającego Stali Nysa Sebastiana Matuli z atakującym zespołu APP KRISPOL Września Adamem Lorencem obejrzało ponad półtora tysiąca osób!

Zawodnicy klubów KRISPOL 1.Ligi rywalizują w gry FIFA, Blooby Volley, a także w karciane Makao oraz kółko i krzyżyk. Więcej informacji na profilach KRISPOL 1. Ligi, na oficjalnej stronie rozgrywek oraz w mediach klubowych.

KRISPOL

[press box](#)